

ひらめきの街角

危機 ↓ 逆転？

1950年代、大阪のある町にて。

「あーあ、もう切れなくなっちゃった。」

オカダヨシオは、ナイフをほうりだした。

印刷工場では紙を裁断する仕事が多いのだが、大量に切つているとナイフはすぐ切れ味が悪くなってしまう。

カミソリを使うこともあるが、むきだしの刃を持つて切るのは危ないのあまり好きではない。

オカダはしかたなく、ナイフを砥石で研ぎはじめた。その横で、先輩がナイフを

ぽいとゴミ箱に投げこむのが見えた。

オカダがそれを見とがめるような気配を感じたのか、先輩は言いわけのようにつぶやいた。

「いちいち研ぐのはめんどうだからな。」
「そうですよね。」

オカダはそう言いながらも、もつたいないなと思つていた。でも、たしかにナイフを研ぐのはめんどうくさいし、またすぐに切れなくなってしまうし……。

そんなある日のこと。

家に帰るとちゅう、オカダは道ばたに座りこんで作業をしているくつ職人にふと目をとめた。職人は、大きめのガラス片でくつ底のゴムをけずつていたが、不意に手を止めるとガラスを地面にたたきつけた。

パリン、と音がしてガラスが割れる。

職人は小さくなつたガラス片を持つと、またくつ底をけずりはじめる。
(なるほど、切れ味が鈍くなつたらああやつて先をとがらせてるのか。ナイフも割わ)

ることができたらなあ。)

そのとき、オカダの頭にある場面が思い浮かんだ。

それは戦後まもなく、彼が少年だつたころ——進駐軍のアメリカ兵たちがお菓子をかじりながら町を歩き回つてゐる姿だつた。

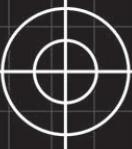
それが、あのガラスの割れる音と結びついたのだ。

(そうか。ナイフにもあんなふうに折り筋を入れられないか?)

オカダはこの思いつきから、切れ味が悪くなつたら刃を折ることができるカツターナイフを発明することになる。

きつかけは「切れ味が持続するナイフがほしい」という思い。そこに、たまたま見かけたくつ職人、かつて見た光景が奇跡的に組み合わさつて、世界的な発明品が生まれたのである。

刃^はが折れるカツターナイフのヒントになつたのは2つのものだ。一つはガラス片^{へん}を割つて使うくつ職人。もう一つの、「あらかじめ筋^{すじ}が入つているお菓子^{かし}」とは何だろうか。



解説

オカダが思いうかべた「あらかじめ筋が入っているもの」とは、アメリカ兵がかじつていた板チョコである。

岡田良男は「板チョコのように、ナイフの刃に筋を入れておき、切れ味が悪くなつたら刃を折って使える」カッターナイフを着想。特許を取得すると、まずはメーカーに製造を持ちかけたのだが、当時は「折れる刃なんてダメだ」「売れるわけがない」と理解してもらえず、自ら製作を始める。刃自体はじょうぶでありつつ、折りたいときに折れる厚さでなくてはならない。また、折り筋の幅や角度が決まるまでにはかなりの苦労があつたという。のちに立ち上げた会社「オルファ」は「折る刃」から名づけられた。

タダより高いものは

ない？

危機 ↓ 逆転？

02

20世紀初頭。アメリカのある町にて。

汽車から降りてきたジャックは、駅の水飲み場の前に立つと目を丸くした。

「あーあ、どうなつてんだ。ここも使用禁止かよ！」

すかさずジャックのそばにやつてきたのは、近くで雑貨店を営むベンである。重

そうなカゴの中からコーラのびんを取り出すとジャックの目の前にさしだす。

「よう、ジャック。コーラはいかがかね？」

「水ならタダなのになあ。しようがない、1本もらうよ。」

ベンは5セント硬貨を受け取ると、センをぬいてコーラをわたす。

ジャックはのどを鳴らして生ぬるいコーラを飲みほした。

「ああ、生き返ったよ。汽車の中の水飲み場も使用禁止でな。のどがカラカラだつたんだ。」

ベンはニヤリと笑つた。彼はそれを知っていたからこそ、わざわざコーラを売りに出かけて来たのだ。

「ジャック、もうタダで水は飲めないぜ。今、結核がはやつてるのは知ってるだろう？ 水飲み場のコップが菌を広めてるらしいんだ。」

当時、アメリカでは無料の水飲み場にブリキのコップが置かれていた。これをたくさん的人が使い回すことが結核菌を広める原因だとわかり、続々と水飲み場が使用禁止になつたのである。

「うへえ、不便な世の中だなあ。これまで、水はタダでいくらでも飲めたのに。」
ジャックは肩をすくめた。

たまたま2人のそばにいてこの会話を聞いていたローレンスは、キラリと目を光

らせた。彼は弁護士で、発明家でもある。

（これは大きなビジネスになるかもしねれないな。ジャンジャン水を売つてもうけるぞ！）

これまでタダで水を飲んでいた人々がはたして水を買ってくれるのだろうか。ローレンスは水を飲むためにあるものを開発したのだが、それは何だろうか。